

4. Distribuzione dei punti

I punti vengono assegnati a TUTTI gli oggetti del compito, se toccano *completamente* o *parzialmente* la rispettiva area. Gli oggetti devono essere integri, ma non devono stare in piedi.

MISSIONI	Per	Totale
Missione 1 - Liberare le tartarughe in mare		
La tartaruga tocca l'AREA SPIAGGIA o MARE	20	80
Missione 2 - Stoccare i cibi per le tartarughe		
Portare i cibi ROSSI l'area di stoccaggio VERDE	25	50
Portare i cibi GIALLI nei rispettivi negozi	10	20
Quando il robot entra nel negozio per riportare un CIBO GIALLO emette un suono o fa vedere un immagine sullo schermo del robot	5	10
Portare i cibi VERDI l'area di stoccaggio VERDE	10	20
Missione 3 - Posizionare i poliziotti a guardia delle diverse aree		
Un poliziotto tocca una delle AREE stabilite	15	60
Missione 4 - Catturare i bracconieri e portarli in prigione		
Bracconiere portato in prigione	20	80
Missione 5 - Parcheggiare il robot		
Il robot tocca l'area di partenza e di arrivo (solo se sono stati ottenuti altri punti, ad eccezione dei punti bonus)	20	20
Missione 6 - Raccogliere punti bonus		
Albero che non è stato spostato o danneggiato	10	40
Punteggio massimo		380

